

Школа Компьютерной Графики

Адрес: г.Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509

Тел. +7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528

Сайт: <http://3d-school.info>

E-mail: edu@3d-school.info

ИНН 231214554027

ОГРНИП 307231129100059

ОКПО 0157866378

Банк ПАО СБЕРБАНК

Р/С 40802.810.6.30000035714

К/С 30101.810.1.00000000602

БИК 040349602

Здравствуйте!

"Школа Компьютерной Графики" приглашает на курсы обучения по теме: "Визуализация интерьера в программе 3ds Max. Базовый курс."

Описание курса:

Курс Autodesk 3ds Max направлен на изучение моделирования, анимации, рендеринга, создание спецэффектов в среде Autodesk 3ds Max с учётом дальнейшего использования программы для архитектурной визуализации. Особое внимание уделяется приобретению практических навыков использования инструментов, анимации, освещения, подготовки материалов и рендеринга в Autodesk 3ds Max.

Студенты получают необходимые знания для создания моделей зданий и элементов архитектурного декора. В программе обучения – поэтапное выполнение проекта: моделирование здания, моделирование элементов декора здания, а также полная визуализация интерьера (экстерьера). По окончании обучения студентам выдается сертификат Школы.

Курс подойдёт дизайнерам интерьера, декораторам, мастерам отделочных работ, а также другим специалистам, связанным с разработкой проектов и оборудованием интерьера.

Для кого предназначен курс:

Курс предназначен для пользователей пакета Autodesk 3ds Max, желающих в дальнейшем работать в области моделирования и дизайна интерьера (экстерьера) в 3ds max.

Структура курса:

Курс проводится в формате индивидуального или группового постоянного диалога с преподавателем с совместным выполнением коротких практических заданий. Занятия с преподавателем проводятся с понедельника по пятницу с 10 утра до 18 часов вечера. Длительность курса – 20 академических часов.

Программа курса:

Модуль 1. Начало работы над проектом

- Назначение программы. Этапы работы
- Интерфейс. Подготовка к работе, настройки
- Подготовка к работе над проектом: структуризация полученного материала, поиск дополнительного материала, в случае необходимости, подготовка растровых изображений для моделирования в 3d
- Настройка интерфейса 3ds max, горячих клавиш, принципы работы с квадами
- Создание модели помещения (здания). Моделирование на основе импортируемых их автокада чертежей. Особенности работы с пространством в 3ds max (декартова система координат, системные единицы масштаба). Введение в полимоделинг
- Работа со слоями

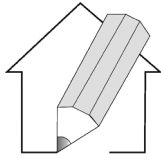
Модуль 2. Способы моделирования в 3д макс. Основные приемы

- Создание коробки помещения. (Стены, проемы, плинтусы, потолочные карнизы, корпусная мебель) (интерьер)
- Элементы фасада. Молдинги, колонны, карнизы (экстерьер)
- Использование модификаторов UVW Mapping для получения текстурных координат
- Модификатор sweep, Bevel Profile для создания профилированных изделий – плинтусы, карнизы – варианты моделирования
- Использование в полимоделинге скриптов для моделирование различных сечений

Подать заявку и получить дополнительную информацию можно по телефонам: **+7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528.**

E-mail: edu@3d-school.info

Сайт: <http://3d-school.info>



Школа Компьютерной Графики
Адрес: г.Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509
Тел. +7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528
Сайт: <http://3d-school.info>
E-mail: edu@3d-school.info

ИНН 231214554027
ОГРНИП 307231129100059
ОКПО 0157866378
Банк ПАО СБЕРБАНК
Р/С 40802.810.6.30000035714
К/С 30101.810.1.00000000602
БИК 040349602

Модуль 3. Создание и назначение материалов

- Создание и редактирование реалистичных материалов
- Использование готовых библиотек материалов
- Создание своей базы материалов.

Модуль 4. Освещение и настройки камеры

- Дневное освещение сцены интерьера (экстерьера)
- Искусственное освещение. Точечный свет, свет для торшера, люстры, бра. Потолочная подсветка
- Расстановка камер
- Черновая визуализация с помощью Corona

Модуль 5. Чистовая визуализация

- Настройки чистовой визуализации
- Работа со слоями в Render Elements
- Пост обработка в Adobe Photoshop
- Ответы на вопросы и закрепление пройденного материала

Форма обучения: Индивидуальные занятия (20 академических часов)

Стоимость обучения:

- Очно/онлайн – 34 800 руб./чел

Адрес проведения очных занятий: г. Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509.

По окончании обучения выдается **свидетельство** установленного образца.

В "Школе Компьютерной Графики" - только практикующие преподаватели. Благодаря удачному сочетанию теории и практики каждый слушатель курса по окончании обучения получает не только полноценные консультации, но и ценные практические навыки, необходимые в дальнейшей работе.