

Школа Компьютерной Графики
Адрес: г.Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509
Тел. +7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528
Сайт: <http://3d-school.info>
E-mail: edu@3d-school.info

ИНН 231214554027
ОГРНИП 307231129100059
ОКПО 0157866378
Банк ПАО СБЕРБАНК
Р/С 40802.810.6.300000035714
К/С 30101.810.1.00000000602
БИК 040349602

Здравствуйте!

"Школа Компьютерной Графики" приглашает на курсы обучения по теме: «Проектирование и визуализация интерьера в программах ArchiCAD и 3ds Max»

Описание курса:

Совместный курс программ ArchiCAD и 3ds Max позволит вам самостоятельно выполнить дизайн-проект с нуля, от построения модели помещения до финальной визуализации.

ArchiCAD — программный пакет для архитекторов, основанный на технологии информационного моделирования (Building Information Modeling — BIM), созданный фирмой Graphisoft. Предназначен для проектирования архитектурно-строительных конструкций и решений, а также элементов ландшафта, мебели и т. п.

Autodesk 3ds Max направлен на изучение моделирования, анимации, рендеринга, создание спецэффектов с учётом дальнейшего использования программы для архитектурной визуализации. Особое внимание уделяется приобретению практических навыков использования инструментов, анимации, освещения, подготовки материалов и рендеринга в Autodesk 3ds Max.

Студенты получают необходимые знания для создания моделей зданий и элементов архитектурного декора. В программе обучения – поэтапное выполнение проекта: перенос модели помещения или здания из пространства ArchiCAD, моделирование элементов декора, а также полная визуализация интерьера.

Курс построен на основе глубокого практического опыта использования программ. Фокусируя ваше внимание на важном, мы формируем масштабное видение Graphisoft ArchiCAD и Autodesk 3ds Max, их возможностей и функционала.

Структура курса:

Курс проводится в формате индивидуального или группового постоянного диалога с преподавателем с совместным выполнением коротких практических заданий. Занятия с преподавателем проводятся с понедельника по пятницу с 10 утра до 18 часов вечера. Длительность курса – 30 академических часов.

Программа курса:

Модуль 1. Введение в систему ArchiCAD

- Интерфейс программы
- Настройка рабочего пространства для удобной и эффективной работы

Модуль 2. Начало работы над проектом

- Возможности использования слоев
- Типы линий, приемы построения и редактирования
- Трансформирование линий в конструктивные элементы

Модуль 3. Работа с библиотеками

- Особенности вставки дверей, окон и других объектов библиотеки
- Команды редактирования и тиражирования
- Использование внешних библиотек

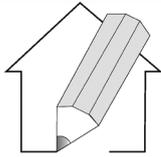
Модуль 3. Работа с этажами и планами

- Настройка этажности и высот в программе
- Создание, удаление и копирование этажей

Подать заявку и получить дополнительную информацию можно по телефонам: +7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528.

E-mail: edu@3d-school.info

Сайт: <http://3d-school.info>



- Фоновый этаж
- Настройки ограждающих конструкций и их нанесение на план.
- Создание и редактирование лестниц. Перекрытия. Колонны
- Нанесение размеров и надписей на плане. Обозначение зон в помещениях

Модуль 4. Разрезы и развертки в программе ArchiCAD

- Особенности построения разрезов и разверток

Модуль 5. Разработка папки дизайн-проекта

- Работа со слоями. Параметры слоев
- Карта видов. Методы сохранения вида
- Книга макетов и формирование листов с чертежами
- Формирование папки
- Настройка и вывод проекта на печать
- Подготовка к переносу проекта в 3ds Max

Модуль 6. Начало работы над проектом в программе 3ds Max

- Назначение программы. Этапы работы
- Интерфейс. Подготовка к работе, настройки
- Подготовка к работе над проектом: структуризация полученного материала, поиск дополнительного материала, в случае необходимости, подготовка растровых изображений для моделирования в 3d.
- Импорт модели помещения. Моделирование на основе импортируемой сцены из ArchiCAD. Особенности работы с пространством.
- Введение в полимоделинг.
- Работа со слоями в 3ds Max.

Модуль 7. Способы моделирования в 3ds Max. Основные приемы

- Создание коробки помещения. (Стены, проемы, плинтусы, потолочные карнизы, корпусная мебель)
- Использование модификаторов UVW Mapping для получения текстурных координат.
- Модификатор sweep, Bevel Profile для создания профилированных изделий – плинтусы, карнизы – варианты моделирования.
- Использование в полимоделинге скриптов для моделирование различных сечений

Модуль 8. Создание и назначение материалов

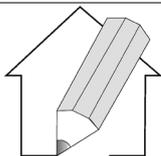
- Создание и редактирование реалистичных материалов
- Использование готовых библиотек материалов.
- Создание своей базы материалов.

Модуль 9. Освещение и настройки камеры.

- Дневное освещение сцены
- Искусственное освещение. Точечный свет, свет для торшера, люстры, бра. Потолочная подсветка.
- Расстановка камер.
- Черновая визуализация с помощью визуализатора Corona.

Модуль 10. Чистовая визуализация.

- Настройки чистовой визуализации.
- Работа со слоями в Render Elements



Школа Компьютерной Графики

Адрес: г.Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509

Тел. +7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528

Сайт: <http://3d-school.info>

E-mail: edu@3d-school.info

ИНН 231214554027

ОГРНИП 307231129100059

ОКПО 0157866378

Банк ПАО СБЕРБАНК

Р/С 40802.810.6.30000035714

К/С 30101.810.1.00000000602

БИК 040349602

- Пост обработка в Adobe Photoshop.
- Ответы на вопросы студентов и закрепление пройденного материала.

Форма обучения: Индивидуальные занятия (30 академических часов)

Стоимость обучения:

- Очно/онлайн – 52 600 руб./чел

Адрес проведения очных занятий: г. Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509.

В "Школе Компьютерной Графики" - только практикующие преподаватели. Благодаря удачному сочетанию теории и практики каждый слушатель курса по окончании обучения получает не только полноценные консультации, но и ценные практические навыки, необходимые в дальнейшей работе.