

Школа Компьютерной Графики
Адрес: г.Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509
Тел. +7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528
Сайт: <http://3d-school.info>
E-mail: edu@3d-school.info

ИНН 231214554027
ОГРНИП 307231129100059
ОКПО 0157866378
Банк ПАО СБЕРБАНК
Р/С 40802.810.6.300000035714
К/С 30101.810.1.00000000602
БИК 040349602

Здравствуйте!

"Школа Компьютерной Графики" приглашает на курсы обучения по программе Adobe Photoshop.

Описание курса:

Adobe Photoshop — пожалуй, самый самый известный пакет для обработки растровой графики. Adobe Photoshop — это буквально незаменимый пакет для быстрой и эффективной работы

Курс построен на основе глубокого практического опыта использования программы. Фокусируя ваше внимание на важном, мы формируем масштабное видение Adobe Photoshop, ее возможностей и функционала.

Для кого предназначен курс:

Курс предназначен для начинающих фотографов, будущих специалистов 3d-моделирования и визуализации, полиграфического производства, рекламной индустрии, а также для всех, кто хочет узнать, как обрабатывать фото и корректировать изображения различного формата для воплощения своих творческих идей.

Структура курса:

Курс проводится в формате индивидуального постоянного диалога с преподавателем с совместным выполнением коротких практических заданий. Занятия с преподавателем проводятся с понедельника по пятницу с 10 утра до 18 часов вечера. Длительность курса – 15 академических часов.

Программа курса:

Модуль 1. Знакомство с программой

- Что такое растровая и векторная графика. Особенности растра. Какие задачи решает программа Фотошоп.
- Создание нового документа, его параметры.
- Интерфейс программы, его настройка, работа с палитрами.
- Открытие документа. Переключение между открытыми документами, изменение их масштаба и прокрутка.
- Просмотр и изменение размеров готового документа.
- Команды «Размер Холста» и «Размер Изображения». Быстрое добавление рамки к рисунку.
- Обрезка рисунка с просмотром инструментом Crop Tool. Поворот рисунка.
- Обрезка с изменением перспективы. Ее использование для устранения дефектов съемки и в художественных целях.

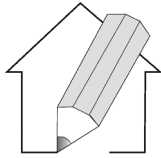
Модуль 2. Выделение отдельных элементов рисунка

- Зачем нужны выделенные области.
- Знакомство с инструментами выделения. Выделение стандартной формы (Прямоугольник, Эллипс...) Сдвиг, изменение размеров и поворот выделенной области.
- Изменение границ выделения. Сложение и вычитание выделенных областей.
- Что такое растушевка и зачем она нужна.
- Создание выделенных областей произвольной формы инструментами группы Лассо.
- Выделение по цвету. Инструменты «Быстрое Выделение» и «Волшебная Палочка». Настройка их точности.
- Трансформация выделенных объектов.

Подать заявку и получить дополнительную информацию можно по телефонам: +7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528.

E-mail: edu@3d-school.info

Сайт: <http://3d-school.info>



Модуль 3. Работа с многослойным изображением

- Что такое слои и зачем они нужны.
- Способы создания слоя. Копия слоя. Зачем нужен пустой слой.
- Быстрое выделение объектов на слое. Перемещение слоев в стопке. Как спрятать и выкинуть слой.
- Как применить трансформацию сразу к нескольким слоям. Связанные слои. Группировка слоев. Склеивание слоев.
- Сохранение файла по слоям. Форматы, поддерживающие многослойное изображение.

Модуль 4. Эффекты слоя. Добавление текста к фотографии

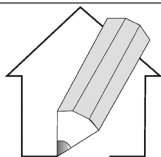
- Общие настройки слоя. Зачем нужны прозрачности и режимы смешивания красок.
- Эффекты слоя. Применение теней и ореолов. Использование эффектов для создания текстурных поверхностей. Применение нескольких эффектов к одному слою.
- Стили слоя. Создание собственного стиля.
- Добавление текста к рисунку. Виды текста. Особенности работы с текстовым слоем.
- Форматирование текста. Способы растрования текстового слоя.
- Защитные знаки. Создание личного защитного знака.

Модуль 5. Рисование в Фотошопе

- Настройка рабочих цветов. Предупреждения о возможном искажении цвета. Работа с готовыми образцами из палитры Swatches. Как взять цвет из фотографии.
- Рисующие инструменты. Кисть. Ее настройки.
- Дополнительные библиотеки кистей. Создание авторской кисти.
- Использование инструмента Pattern Stamp для решения художественных задач. Подгрузка дополнительных узоров.
- Инструмент History Brush. Его использование для локального восстановления рисунка.
- Виды и способы применения заливок.
- Градиенты. Их роль в дизайне. Создание авторского градиента. Частичная прозрачность градиентов.

Модуль 6. Ретушь и коррекция рисунков

- Инструменты размытия и повышения резкости. Их использование в портретной ретуши. Локальное осветление и затемнение рисунков. Изменение насыщенности отдельных элементов фотографии.
- Удаление элементов рисунка инструментом Клон.
- Интеллектуальная ретушь. Убирание морщин. Чистка старых фотографий. Удаление шрамов, царапин и других дефектов из фото.
- Исправление красных глаз.
- Команды коррекции (обзорно). Тоновая и цветовая коррекция. Оценка изображения в палитрах Histogram и Info.
- Повышение контраста изображений, исправление слишком темных или слишком светлых фотографий, коррекция цветовых искажений.



Школа Компьютерной Графики

Адрес: г.Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509

Тел. +7 (961) 5289195; +7 (989) 1288528

Сайт: <http://3d-school.info>

E-mail: edu@3d-school.info

ИНН 231214554027

ОГРНИП 307231129100059

ОКПО 0157866378

Банк ПАО СБЕРБАНК

Р/С 40802.810.6.30000035714

К/С 30101.810.1.00000000602

БИК 040349602

Форма обучения: Индивидуальные занятия (15 академических часов)

Стоимость обучения:

- Очно/онлайн – 27 600 руб./чел

Адрес проведения очных занятий: г. Краснодар, ул. Аэродромная 37, оф. 509.

По окончании обучения выдается **свидетельство** установленного образца.

В "Школе Компьютерной Графики" - только практикующие преподаватели. Благодаря удачному сочетанию теории и практики каждый слушатель курса по окончании обучения получает не только полноценные консультации, но и ценные практические навыки, необходимые в дальнейшей работе.